

CS TN RULES 3on3

Un match se joue sur 2 maps. Si chaque équipe gagne une map, le résultat se fera au goal average. Lors de la première map, un tirage au sort permettra de déterminer quelle équipe commence T/CT. Sur l'autre map, les rôles seront inversés.

Pour une map, le premier ayant gagné 16 rounds est le vainqueur de la map. Une side (demi partie) est composée de 15 rounds puis les équipe échange leur rôle CT → T et vice versa.

Pour chaque round, les terrorists doivent planter la bombe dans l'un des deux bomb sites disponibles sur la carte. Les Contre-Terrorists doivent empêcher les terrorists de planter. Si ils n'y arrivent pas, ils doivent alors désamorcer la bombe.

Maps disponibles : de_dust2, de_inferno et de_nuke

Nombre de round / side : 15

Nombre de round gagnant : 16

Temps par round : 1min45

Freezetime : 6 sec

Startmoney : 800\$

Conf utilisateur :

Graphisme : 32bits

net graph forbidden